

# Juegos de Guerra

## Maniobra de aproximación y reconocimiento a objetivo



### Informe de misión

**Las fuerzas de la OTAN han recibido orden de desplegarse en la región de Leópolis un enclave vital para el suministro de gas al norte de Europa.**

En la madrugada del viernes 12 de febrero fuerzas aerotransportadas de la OTAN han sido desplegadas en un punto estratégico cercano a la ciudad de Krivói Rog. Nada más lanzarse sobre el objetivo han consolidado un HQ avanzado desde el que prepararán las operaciones que conduzcan al aseguramiento del gasoducto que cruza el país de Norte a Sur. A las 09:30 horas del 12 de febrero, un pelotón de reconocimiento tendrá como misión

**1**

**OBJETIVO PRINCIPAL**  
Conservar la posición del HQ a cualquier precio.

**2**

**OBJETIVO PRINCIPAL**  
Entregar la caja de misiles antitanque al HQ.

**3**

**OBJETIVO SECUNDARIO**  
Desminar la ruta principal de aprovisionamiento .



#### Emboscadas

Las posibles emboscadas serán el principal peligro al que se enfrenten en Krivói Rog.



#### Un paso adelante

La OTAN se juega su futuro si no consigue establecer un punto estable en Krivói Rog.



#### Comunicaciones

El sistema de interceptación determinará la información sobre el terreno.

principal entregar un sistema de control de comunicaciones considerado vital para las operaciones posteriores que se desarrollen en la zona desde la frontera con Polonia.

## Se ha detectado presencia hostil de fuerzas especiales en la zona

Los informes de inteligencia de la Alianza señalan movimientos de fuerzas no identificadas pero altamente preparadas y dotadas de alta tecnología militar que sugieren que la intervención occidental será contestada duramente por parte de fuerzas armadas y que cuentan con apoyo sobre el terreno de parte de la población.



La ruta está fuertemente protegida tanto por IEDs como por minas convencionales que dificultarán la entrega del material de comunicaciones necesario para montar el sistema de escucha y espía de la Alianza Atlántica. Durante la misión se aplicarán las reglas de tratamiento de heridos en combate TCCC que exigirán el acompañamiento de un sanitario por cada una de las escuadras participantes. Al finalizar la partida se realizará un *debrief* por parte de los participantes para analizar la manera más correcta de realizar la misión.

## “Entrena como combates y combate como entrenas”

El objetivo fundamental de estos ejercicios es entrenar los movimientos básicos que posteriormente desarrollaremos en las MILSIM a las que asistamos. Check Points, convoyes, reconocimientos, obtención de inteligencia, emboscadas, desactivación de IEDs, son acciones que necesitan de una práctica habitual y lo más importante el conocimiento por parte de otros equipos que ayuden a perfeccionar nuestras técnicas.

### Filosofía de Escuela de Guerra

Esta nueva modalidad de entrenamientos es una base de preparación de misiones MILSIM. Están basadas en los diferentes manuales de combate del Ejército británico y pretenden emular las maniobras que cada día practican las distintas fuerzas de Su Majestad desplegadas en el exterior.

Las diferentes misiones que se vayan proponiendo tendrán una historia común que vendrá determinada por el resultado de la partida anterior intentando que todos los participantes se comprometan con el resultado final de la partida.



**COMMANDO  
SPIRIT**

HAVE YOU GOT IT?