

# Juegos de Guerra

## Emboscadas y Contraemboscadas



### Informe de misión

**Fuerzas de la OTAN se han desplegado en Krivói Rog. Informes de inteligencia revelan que su objetivo es desplegar un complejo sistema de comunicaciones en la región.**

Varias unidades han sido movilizadas para detener el avance atlántico sobre Ucrania. Tres unidades de operaciones especiales de diferentes cuerpos del Ejército serán las primeras en entablar un fiero enfrentamiento con la avanzadilla occidental. La pérdida de un enclave estratégico cercano a la ciudad pone en peligro a la población aliada de Leonov. Sin embargo, nuestras unidades de inteligencia informan de que las fuerzas de la OTAN

**1**

**OBJETIVO PRINCIPAL**  
 Ralentizar el avance de la columna atlántica hacia su HQ Avanzado.

**2**

**OBJETIVO PRINCIPAL**  
 Minar la ruta principal de acceso al HQ, dificultando en el futuro el tránsito.

**3**

**OBJETIVO SECUNDARIO**  
 Hostigar las precarias instalaciones y defensas del HQ enemigo.



#### Emboscadas

La ruta ofrece puntos estratégicos vitales para realizar emboscadas a las fuerzas aliadas.



#### Guerrillas

Las unidades desplegadas utilizarán tácticas basadas en la guerra de guerrillas.



#### IEDs

Fundamentales a la hora de ralentizar el avance aliado hacia su HQ Avanzado en el tiempo previsto.

necesitan imperiosamente de componentes para establecer un sistema de comunicaciones que garantice las comunicaciones aliadas.

### La presencia del HQ en territorio aliado es considerado una amenaza

Fotografías aéreas revelan que la presencia de efectivos en el HQ mencionado es escasa. Un ataque contundente proporcionaría una ventaja adicional de cara a operaciones futuras, además de suponer un importante tanto moral para los civiles aliados que no pudieron frenar en su momento el avance occidental en la madrugada del viernes.



La confección de emboscadas será vital a la hora de frenar el avance aliado. La configuración de zonas de castigo efectivas en los márgenes de la carretera y la correcta elección de la formación de la emboscada en “L”, “V” o “W” marcará la diferencia en un enfrentamiento que puede resultar desigual. No olvide que su unidad forma parte de pequeñas células independientes que deberán coordinarse para compensar la diferencia de fuerzas existente entre un ejército convencional bien armado e instruido y unidades más pequeñas dotadas de mayor flexibilidad pero menor capacidad de fuego.

## “Entrena como combates y combate como entrenas”

El objetivo fundamental de estos ejercicios es entrenar los movimientos básicos que posteriormente desarrollaremos en las MILSIM a las que asistamos. Check Points, convoyes, reconocimientos, obtención de inteligencia, emboscadas, desactivación de IEDs, son acciones que necesitan de una práctica habitual y lo más importante el conocimiento por parte de otros equipos que ayuden a perfeccionar nuestras técnicas.

### Filosofía de Escuela de Guerra

Esta nueva modalidad de entrenamientos es una base de preparación de misiones MILSIM. Están basadas en los diferentes manuales de combate del Ejército británico y pretenden emular las maniobras que cada día practican las distintas fuerzas de Su Majestad desplegadas en el exterior.

Las diferentes misiones que se vayan proponiendo tendrán una historia común que vendrá determinada por el resultado de la partida anterior intentando que todos los participantes se comprometan con el resultado final de la partida.



**COMMANDO  
SPIRIT**

HAVE YOU GOT IT?